



# Importador de Transacciones

Para realizar la importación de datos por medio del Importador de Transacciones es indispensable contar con las plantillas previamente llenas, estas podrán obtenerse en el Generador de Plantillas de Importación.

1. Abrir el objeto Importador de transacciones que se encuentre en: Procesos > Sistema > Herramientas del Sistema > Importador de Transacciones.
2. Seleccionar la transacción dónde se importaran los datos, Ej. FRPRO\_MARCA – Catálogos de marcas.

FR\_IMPORT\_TRANSAC\_WIZ - Importador de Transacciones (Rol:FR\_TI, UDN:ZMLE)

### Parametros de la Importación

Transacción a Importar: FRPRO\_MARCA

FRPRO_MARCA	Catálogo de marcas
FRPRO_MULTIPLO	Catálogo de múltiplos
FRPRO_PRESENTACION	Catálogo de presentaciones
FRPRO_PRODUCTO	Catálogo de Productos
FRPRO_SABOR	Catálogo de sabores
FRPRO_SUBLINEA	Catálogo de sublinea
FRPRO_SUSTITUTO	Catálogo de productos sustitutos

Origen de los datos:

- Archivo de Excel
- Script
- Archivo a Importar

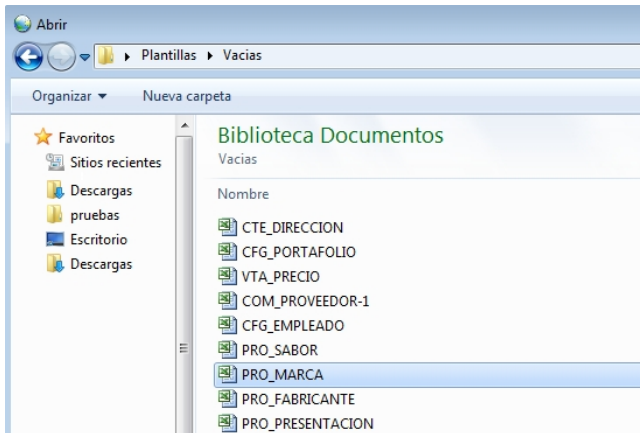
Número de Transacciones por Paquete: 500

3. Seleccionar el archivo a importar.

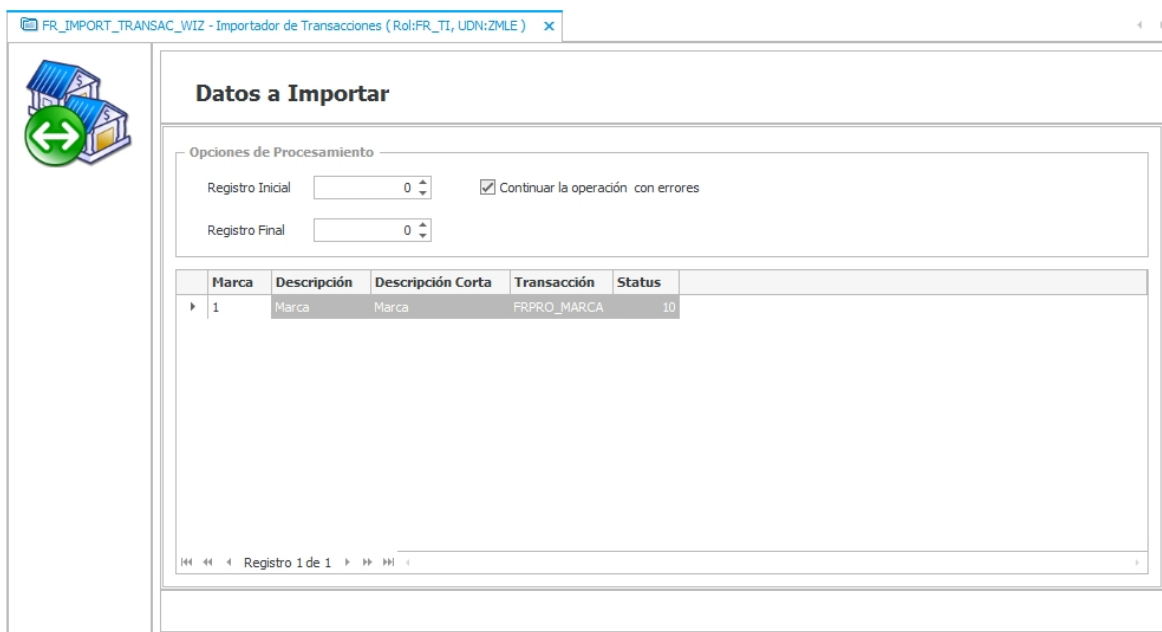
Origen de los datos

- Archivo de Excel  ...
- Script
- Archivo a Importar  ...

# Importador de Transacciones



4. Dar clic en el botón Siguiente
5. Se mostrarán los datos del archivo seleccionado.



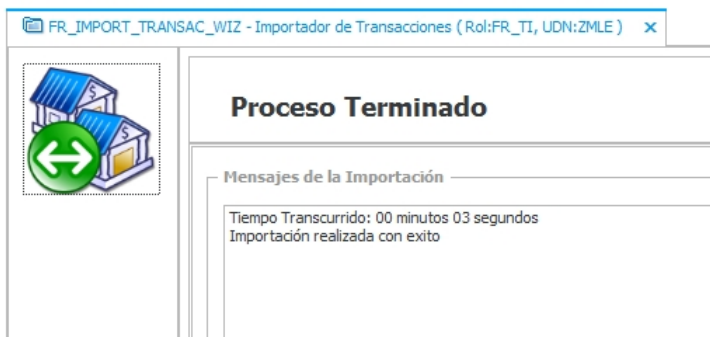
6. Dar clic en el botón Siguiente para importar los datos.
7. Se mostrará una ventana de confirmación de importación, clic en aceptar.
8. Se mostrará un cronómetro, en este momento los datos son subidos a la base de datos. Esta operación puede tardar varios minutos dependiendo la cantidad de datos.



# Importador de Transacciones



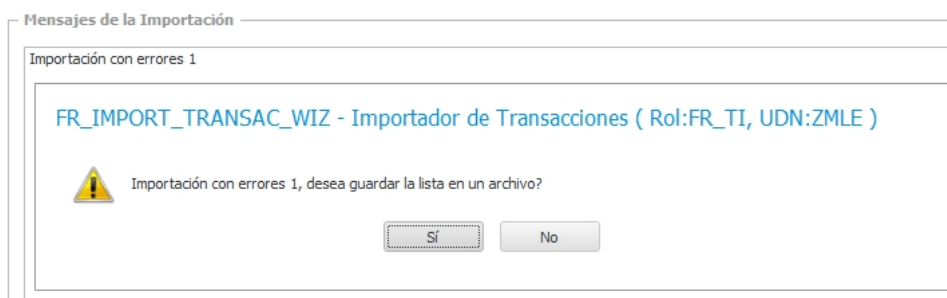
9. Posteriormente se mostrará la leyenda "Importación realizada con éxito".



10. Finalmente dar clic en el botón Terminar para cerrar la ventana.

Una vez que haya terminado de cargar los datos se puede revisar en la lista correspondiente Ej. Lista de marcas.

En caso de haber un error en algún dato de la plantilla como longitud del campo, tipo de dato, etc. mostrará un mensaje para guardar los errores.



Se generará un archivo de texto con los errores.